



**הצעות ופעילויות לחיזוק
המחברות הארגונית
בתקופת הקורונה ועד בכלל**

המשחקולוגית

שלום לך,

אני שמחה שחברת המחברות בידייך.
צמד המילים "**מחברות ארגונית**" נחשב, בשנים האחרונות,
לבאזוורד בעולמות הפיתוח הארגוני
הקורונה, העלתה אותם לראש הרשימה.
כשהנוכחות והחיבור הפיזי של העובדים שינו את פניהם, נדרשים
הארגונים להשקיע יותר מתמיד כדי שהעובדים ירגישו עדיין
ש"כאן זה בית, כאן זה לב..." ואת המשך השיר אתם מכירים..
מאז פרוץ הקורונה, ייעצתי לארגונים וקהילות והכנתי פעילויות
מחברות שאינן כוללות מפגש פיזי. מצאתי שיש לי שלל רב לחלוק
ואספתי אותו לחוברת זו.

יש לי רק בקשה אחת:
עכשיו, כשהכדור בידיים שלכם - תשתמשו בה.
תיקחו רעיונות, תיקחו השראה.
ותשקיעו - תשקיעו בעובדים שלכם, כך שהם ירצו לעשות הכל בשביל
שהארגון הזה, ימשיך להיות עבורם מקום שהם נותנים בו את הלב.

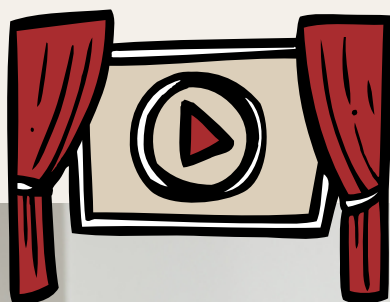


דברו איתי



המשחקולוגית

מחוברות ארגונית באמצעות רעיונות פשוטים ומדליקים למפגשי זום



דברו איתי

המשחקולוגית

tal@talmazor.co.il • www.talmazor.co.il • 050-4260153



10 רעיונות למשחקים בזום

למעלה מימין כתוב לאיזו הזדמנות מתאים המשחק: לפתיחת הישיבה, למשחק השיחה או לסיכום.

#טיפ לפתיחת ישיבה:

רעיונות למישחק ישיבות ב-ZOOM

מאת טל מזור - משחקולוגית ארגונית

בסבב "מה נשמע?"
כל משתתף עונה על השאלה
במשפט שמתחיל באות
הראשונה של שמו.

טוב מאוד,
יצאתי הבוקר
להליכה

טל מזור
משחקולוגית

www.talmazor.co.il • tal@talmazor.co.il • 050-4260153

#טיפ לפתיחת ישיבה:

רעיונות למישחק ישיבות ב-ZOOM

מאת טל מזור - משחקולוגית ארגונית

בסבב "מה נשמע?"
כל משתתף כותב על דף
מילה שמתחילה באות הראשונה
של שמו ומשקפת את שלומו.
כולם מרימים את הדף יחד.

אתגר

חיוכי

בסדר

חוץ

והב

טל מזור
משחקולוגית

www.talmazor.co.il • tal@talmazor.co.il • 050-4260153

#טיפ לפתיחת ישיבה:

רעיונות למישחק ישיבות ב-ZOOM

מאת טל מזור - משחקולוגית ארגונית

בסבב "מה נשמע?"
כל אחד מהמשתתפים
מספר מה שלומו בזמן מוגבל
(30-60 שניות),
המנחה מפעיל סטופר.

טל מזור
משחקולוגית

www.talmazor.co.il • tal@talmazor.co.il • 050-4260153

#טיפ לפתיחת ישיבה:

רעיונות למישחק ישיבות ב-ZOOM

מאת טל מזור - משחקולוגית ארגונית

אם הייתי יכול
להיות בכל מקום
בעולם איפה הייתי
עכשיו ולמה?

בעולם ללא
מגבלות - מה בא
לי לאכול עכשיו?

לפני שכל משתתף מביע את דעתו
בקשר לנושא הדיון,
עליו לענות במשפט אחד
על שאלה לפי בחירה.

למי מהמשתתפים
אני רוצה לומר
תודה ועל מה?

מה הדבר הטוב
שכבר קרה לי
בזכות הקורונה?

איזה סרט/ ספר/
סדרה השפיעו עלי
לאחרונה ולמה?

טל מזור
משחקולוגית

www.talmazor.co.il • tal@talmazor.co.il • 050-4260153



#משחק השיחה

רעיונות למישחק ישיבות ב-ZOOM

מאת טל מזור - משחקולוגית ארגונית



תמריץ להקשבה -
כל משתתף פותח את דבריו
במילה האחרונה שאמר
זה שדיבר לפניו.



 טל מזור
משחקולוגית

www.talmazor.co.il • tal@talmazor.co.il • 050-4260153



#משחק השיחה

רעיונות למישחק ישיבות ב-ZOOM

מאת טל מזור - משחקולוגית ארגונית

אנחנו הפרחים המנגינות,
שבש אחים ואחיות

אבל אני אוהב
להיות בבית

קלילות והנאה בדיון:
כל דובר מסיים את דבריו
בשורה משיר רלוונטי לנושא



 טל מזור
משחקולוגית

www.talmazor.co.il • tal@talmazor.co.il • 050-4260153



#משחק השיחה

רעיונות למישחק ישיבות ב-ZOOM

מאת טל מזור - משחקולוגית ארגונית

עידוד הקשבה ברוח
הפסיכולוגיה החיובית:
כל משתתף פותח את דבריו
בציון משהו שאהב בדבריו קודמו
ורק אז נושא את דבריו.



 טל מזור
משחקולוגית

www.talmazor.co.il • tal@talmazor.co.il • 050-4260153



#משחק השיחה

רעיונות למישחק ישיבות ב-ZOOM

מאת טל מזור - משחקולוגית ארגונית

חשיבה יצירתית:
כל דובר צריך להשתמש
לפחות פעם אחת במהלך דבריו
במילה **אנציקלופדיה** בהקשר
הגיוני למשפט.

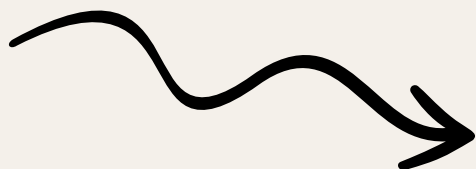
ויקיפדיה
גם נחשב?

היא פשוט
אנציקלופדיה
מהלכת



 טל מזור
משחקולוגית

www.talmazor.co.il • tal@talmazor.co.il • 050-4260153



#משחק השיחה

רעיונות למישחק ישיבות ב-ZOOM

מאת טל מזור - משחקולוגית ארגונית

- חשיבה חיובית: לדבר בלי להשתמש בביטויים שליליים כמו: לא, אי אפשר, אין מצב מי ששתמש בהם מאבד את תורו לדבר.
- זו נקודת מבט מעניינת
- אני לא חושב שזה רעיון טוב
- אי אפשר לעשות את זה
- אין מצב שהם יסכימו
- אם נציג את זה נכון תהיה הסכמה גורפת

טל מזור
www.talmazor.co.il • tal@talmazor.co.il • 050-4260153



**בחיאת זומזום -
אוסף משחקי הזום הגדול**
53 רעיונות
ליצירת מעורבות בזום

**לפרטים נוספים
ולרכישה <<**

עוד המון רעיונות DIY ליצירת מחברות ארגונית:



משחק התו הסגול
להטמעת הנחיות
משרד הבריאות



8 רעיונות ליצירת
מרחב הזדמנויות
בארגון



37 רעיונות
למשחק ימי
הדרכה



22 רעיונות
להרמת כוסית
בלתי נשכחת

מחוברות ארגונית באמצעות משחקים, הרצאות וסדנאות



המשחקולוגית

דברו איתי



tal@talmazor.co.il • www.talmazor.co.il • 050-4260153

איך משחקים?

כדי למצוא את הפעילות המתאימה לכם בוחרים סוג קהל, דרך רצויה ואת המטרה שלכם. מחפשים צבע (או אות) חוזרים בשלוש הבחירות ואז עוברים לדף הבא.

המטרה

כיף, גיבוש
ומחברות ארגונית

G E C B A

הדרך

ערכות מקוונות או
מודפסות

M D C B A

הקהל

משפחות העובדים

G E C B A

כלים להנחיה
ממושחקת מרחוק

M L H D

סדנה / משחק חד
פעמיים

L K J G

למידה עצמאית של
עובדים / מנהלים

M H D

מיומנויות נדרשות
לעולם החדש

K J H G

משחק מתמשך
ללא הנחיה

I F

משחק בין צוותים

I G F E

משחק תהליכי
עבודה

I H F D

משחק מתמשך
בהנחיה עצמית

I H F E

קבוצות של
כ-30 איש

L J

הטמעת ידע
ותהליכי שינוי

I H F

משחק מתמשך עם
הנחיה

I E

קהל גדול ללא
הגבלה

K E

חוברת משחקים למשפחות העובדים - עמ' 10

A

**משחק בהתאמה אישית ליצירת מחבורות
לערכי המותג - עמ' 11**

B

ערכות משחקיות לחג - עמ' 11

C

**חבורות מקוונות עם רעיונות ליצירת
מעורבות ומחבורות בזום - עמ' 12**

D

משחקים קהילתיים מרובי משתתפים - עמ' 13

E

משחק ימי אורינטציה - עמ' 14

F

חדרי בריחה מקוונים עם ערך מוסף - עמ' 14

G

תרמיל הכלים להנחיה מבוססת ערכים - עמ' 15

H

**סיפורי מסע בהתאמה אישית למשחק תהליכי
עבודה ולליווי תהליכי שינוי - עמ' 15**

I

סדנאות ממושחקות - עמ' 16-18

J

הרצאות ממושחקות - עמ' 16-18

K

סדנת משחקולוגיה להנחיה בזום - עמ' 19

L

משחקים - כלי משחק דיגיטליים - עמ' 19

M



לא מצאתם את הצבע שלכם? דברו איתי

חוברת משחקים למשפחות העובדים

בתחילת משבר הקורונה, קצת לפני חג הפסח, עמדו מנהלות משאבי אנוש מול אתגר עצום: איך ממשיכים לשמור על מחבורות העובדים, כשחלק בחל"ת, חלק עובדים מהבית וחלק במשרד? איך נותנים לעובדים תחושה שיש מישהו שחושב עליהם, גם אם אין קשר יומיומי ויש תחושה עזה של חוסר וודאות?

עם השאלות האלה פנו אליי מפיתוח ארגוני **בבנק מזרחי טפחות** ותוך פחות משבועיים יצרנו חוברת משחקים ייחודית וייעודית למשפחות העובדים. חוברת שלקחה בחשבון את כל האתגרים, והתבססה על קונספט של איסוף "אבנים טובות" כדי לבנות כיפת חוסן: הודיה, אהבה, משמעות, למידה, התבוננות, יצירה, בריאות, שיתופיות, חיוביות, חשיבה ונדיבות.

כל חידה הייתה קשורה לאחת האבנים והוסיפה עוד נדבך לכיפת החוסן. הכיפה השלמה יצרה קוד שהוביל להפתעה.

החוברת הממותגת הופצה לכל עובדי הבנק ומשפחותיהם.

מה כוללת החוברת?

- **סיפור מסגרת מעצים:** איסוף אבנים טובות ובניית כיפת החוסן.

מיתוג הארגון:

החוברת ממותגת בלוגו החברה המזמינה, וכוללת גם 2-3 משחקים מותאמים אישית למיתוג ולערכי החברה ודברי פתיחה ועידוד של המנכ"ל.

תוכן מקורי וייחודי: כ-20 עמודים הכוללים חידות ומשחקים ברמות קושי שונות, שפותחו במיוחד לחוברת ולא תוכלו למצוא במקומות אחרים.

התאמה להדפסה ביתית:

הקובץ צבעוני אך החידות אינן תלויות צבע ולכן ניתן להדפיס את החוברת גם בשחור-לבן. בסוף החוברת מרוכזים שני עמודי גזירה, כדי לאפשר חסכון והדפסה דו-צדדית של שאר העמודים



B

משחק בהתאמה אישית ליצירת מחוברות לערכי המותג

לקראת כנס ב"שטראוס קפה" ביקשו ממני לפתח משחק ייעודי.

מטרת המשחק הייתה לחלוק את התשוקה לקפה גם עם בני משפחות העובדים על ידי העמקת הידע שלהם בתחום ויצירת זמן איכות משפחתי.

לאחר סיעור מוחות משותף החלטנו לפתח משחק רביעיות קלאסי עם עובדות מחכימות על זני קפה, דרכי ייצור, בתי קפה היסטוריים וכיוצא באלה, בליווי דף הוראות מלא ברעיונות חדשים לשימוש במשחק המוכר.

רצה הגורל והכנס שבו היו אמורים לשחק רביעיות התבטל בגלל הקורונה, אבל ב"שטראוס קפה" לא ויתרו – כל משפחה ממשפחות העובדים קבלה הביתה ערכת קפה, שוקולד ומשחק רביעיות ארוז בתוך שקיות קפה... וכך התחבר המשחק עם המורכבות בבית עם הילדים בזמן קורונה ועזר להעביר את הזמן בתוכן איכותי ולחבר בין כולם...



C

ערכות משחקיות לחג

חג הפסח 2020 הוליד שתי יוזמות משחקיות למשפחות שנאלצו לחגוג בחוג מצומצם:

"סדר של סגר" ו"צופן ההגדה" שתי ערכות לחג הפסח, להדפסה ביתית. שתי ערכות ממושחקות עם ערכים משפחתיים ומגבשים, שפותחו במיוחד כמתנה לחג בתקופת הקורונה הייחודית,

החוברות הותאמו למשפחות, ונרכשו גם ע"י ארגונים כמתנה ממותגת לחג המיוחד שחגגנו, שנשלחה למשפחות העובדים והלקוחות, בלי צורך לצאת מהבית, בלי מסכות וכפפות ובלי להמתין לשליח.

צופן ההגדה – חדר בריחה עם פתרונות מההגדה – יצר חיבור מחדש לערכי החג בדרך חווייתית.

סדר של סגר – ערכת משחקי שיתוף וחיבור לליל הסדר – אפשרה לחגוג את הערב עם ערך מוסף, ללא צורך בכתיבה, כדי להתאים לכל המגזרים.



חברות מקוונות עם רעיונות לזום

"דרך כפר" היא עמותה הפועלת ליצירת סביבה חינוכית המכוונת מחנכים של צעירים במצבי סיכון. העמותה חותרת להתפתחותם של בני הנוער כאזרחים וכאנשי ונשות משפחה התורמים לקהילתם.

עוד לפני משבר הקורונה פיתחתי יחד עם קורס מובילי הקהילות של "דרך כפר" ערכת משחקים המבוססת על ג'נגה, סולמות ונחשים וקלפי משחק, אך נוגעת בסוגיות חינוכיות "כבדות" כמו משמעת, ביקור סדיר בבתי הספר והתנדבות בקהילה.

לקראת שנת הלימודים החדשה והשונה שנפתחה לא מזמן התגייסה העמותה לעזרת המורים הנבוכים. כדי לתת להם כלי משחק להוראה מיטבית בזום, פנו אלי כדי שאפתח עבורם את חוברת דר"ך זום - מאגר משחקי הכרות, גיבוש, העמקת קשר, למידה וחוויה דרך הזום.

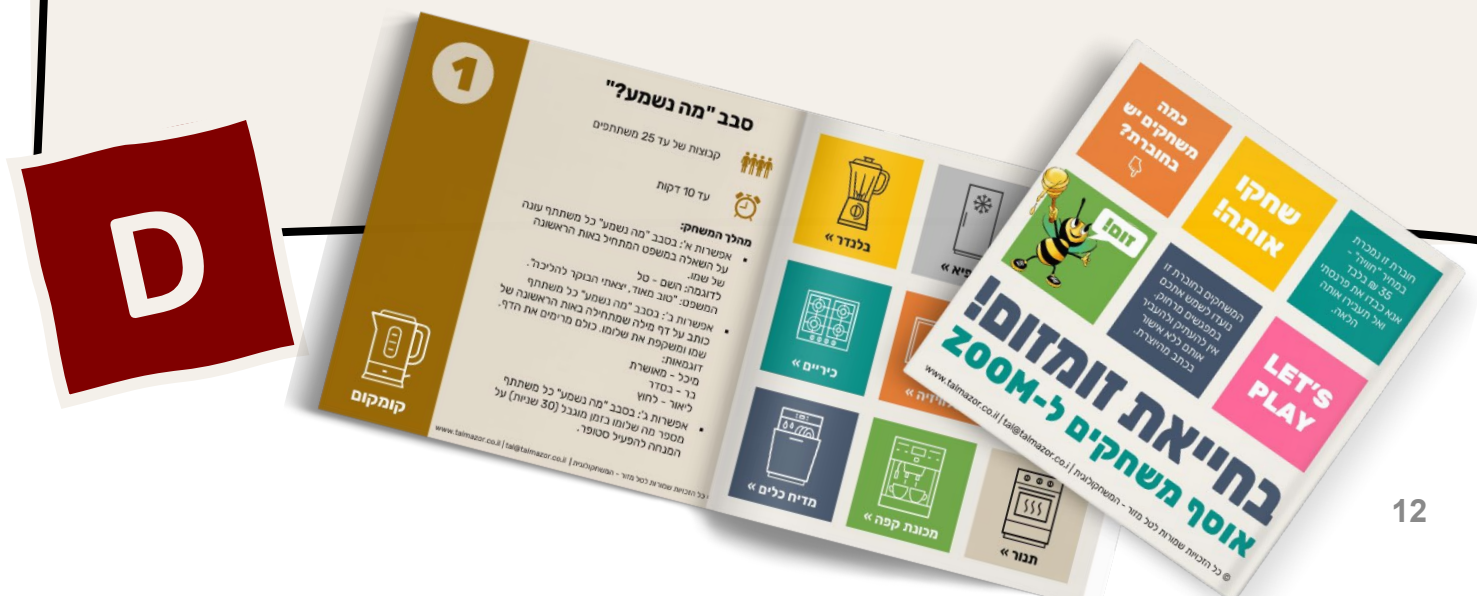
בחייאת זומזום

משבר הקורונה העמיד לא רק מורים, אלא גם מנהלים בארגונים בכלל ואנשי הדרכה ופיתוח ארגוני בפרט, בפני אתגר לא פשוט. היכולת להעביר חומר, להטמיע אותו בדרך אופטימלית ובכלל - לנהל ישיבה עם דיון פורה ואפשרות לסיעור מוחות, ניטלה מהם עקב השימוש באפליקציית זום ודומיה.

גם אחרי יותר מחצי שנה, כולם עדיין מגששים סביב הדרך הנכונה לעשות את זה: ליצור מעורבות וחיבור בעידן של ריחוק, להצליח לגעת בכולם.

לאחר מאות שעות ניסוי וטעיה בזום, הצלחתי להמציא לאסוף ולערוך אוסף של 53 משחקי זום המחולקים ל-9 קטגוריות - משבירת הקרח ועד להטמעה טובה של ידע וכלים חדשים.

החוברת הדיגיטלית "**בחייאת זומזום**" מוצעת לרכישה לקהל הרחב, אך מספר חברות, וביניהן בנק גדול וחברת תרופות מובילה, רכשו את הזכויות להפצת חוברת מותאמת וממותגת בארגון.



משחק קהילתי

נציגת מתנ"ס המושבה מגדל, שעל גדות הכינרת, היא אישה אמיצה שהולכת נגד הזרם ומצליחה בגדול.

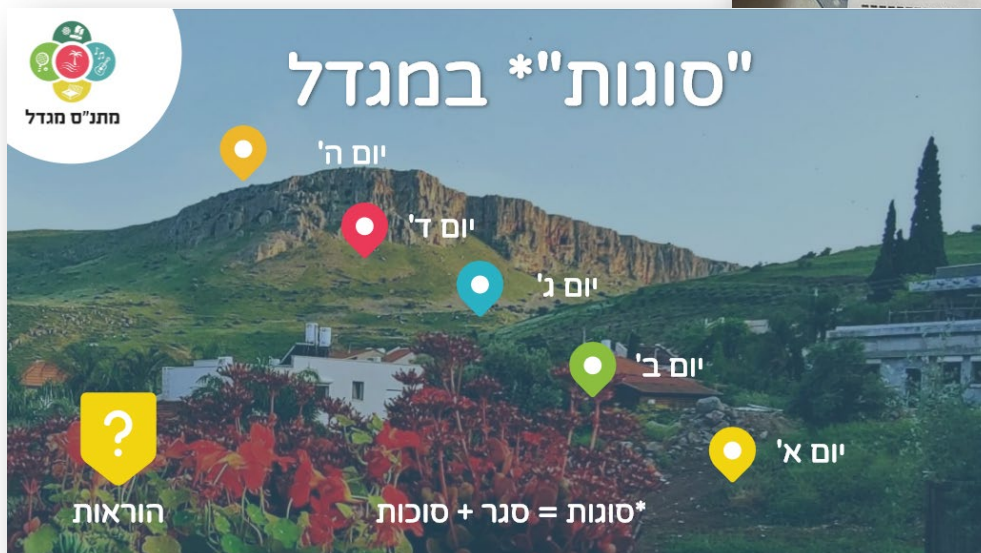
ה"רומן" שלנו התחיל ביום העצמאות 2020. האתגר - פיתוח משחק קהילתי, תחרותי בין שכונות, המחייב שיתופיות בין המשפחות בשכונה, והכל בזמן של סגר מוחלט, בלי לצאת מהבית. 50 חוברות שונות זו מזו, עם חידות על תולדות המדינה, חולקו ב-9 שכונות. 225 משפחות השתתפו במשחק. פתרונות החוברות הועלו על ידי המשתתפים ללוח שיתופי מקוון שפתחנו לכל שכונה בנפרד ושתי שכונות זכו בפרסים.

לאחר ההצלחה שקצר המשחק ביום העצמאות המשכנו גם לסוכות למשחק **"סוגות"** (סוכות + סגר). במהלך חול המועד, תושבי מגדל שיחקו משחק וירטואלי אבל אמיתי בלי להיפגש אבל עם שיתוף פעולה יומיומי.

כל יום עלתה חידה שפתרונה הוביל למשימה וכל משימה דרשה שיתוף פעולה של הרבה מאוד אנשים. (לדוגמה: לאסוף צילומים של בני הישוב ששמותיהם מתחילים בכל האותיות מא' ועד ת', מחזיקים חפץ זהה שעליו החליטו מראש) גם המשחק הזה קצר הצלחה מרובה.

המשחקים היישוביים שתוכננו בקפידה הצליחו ליצור מעורבות, מחוברות ליישוב והנאה גדולה גם כשמדובר בקהלים גדולים במיוחד ובמגבלות מכל הסוגים.

(אחד העקרונות הראשונים של משחק הוא שמגבלות מגבירות את היצירתיות...)



משחק ימי אוריינטציה

לפני ה"מבול" משחקתי למספר חברות גדולות את תהליך יום האוריינטציה, ויצרתי מסלולים המבוססים על משחקים מוכרים כמו "חפש את המטמון" או "המרוץ למיליון".

עם פרוץ משבר הקורונה - האוריינטציה הפיזית - עליה היו מבוססים המסלולים, ירדה מהפרק והארגונים נותרו עם יום אוריינטציה ללא אוריינטציה. לכן פנו אלי כדי להסב את המסלולים למשהו חדש - מותאם קורונה.

למי שמכיר את כלי SIT לחשיבה המצאתית שיטתית - אחד הכלים הוא החסרה: הורידו ממוצר את המרכיב העיקרי שלו וצרו מוצר חדש. הורדנו מיום האוריינטציה את מרכיב ההתמצאות הפיזית ונותרנו עם "מסע וירטואלי" - מסלול תחנות מוגנות בקוד עם חידות, שאלונים ומשחקים על הארגון, שיוצר היכרות מעמיקה עם ההיסטוריה, הערכים ותרבות הארגון, וגם עם התחומים הפרקטיים יותר כמו שמות בעלי התפקידים, הזנת שעות והתמצאות באתר החברה.

F

חדרי בריחה מקוונים עם ערך מוסף

משבר הקורונה לא מאפשר פעילות בקבוצות בחלל סגור, אבל דווקא מצרכים כמו חשיבה חיובית, יצירתיות ויוזמה - חשובים במיוחד בתקופה זו. חשיבה משותפת של גלי אשכול מ"סמרטווד" ושלי, הולידה חדרי בריחה מקוונים בקונספטים שונים: פיתוח יצירתיות, בניית חוסן, יזמות פנים ארגונית ועוד.

את הקבוצות מחליפים חדרי הזום, את חדרי הבריחה הניידים שהצענו לפי הקורונה - חידות דיגיטליות מוגנות בקוד המובילות זו לזו. אותה הגברת שינתה אדרת - אבל ההנאה והלמידה עדיין שם. ובדיוק עכשיו אנחנו שוקדות על הכנת מסלול מסע עם כוחות המכבים - לחנוכה...

G



תרמיל הכלים להנחיה מבוססת ערכים

בחברה גדולה מתחום התעשייה הכימית רצו לצייד את המנהלים בכלים להנחיה חווייתית, מבוססת ערכים, בזום. המטרה הייתה, להכניס מעט קלילות משחקית לישיבות ולאפשר לנוכחים להתחבר מחדש ומזווית אחרת למיומנויות וערכים מוכרים.

יצרנו עבורם מעין "תרמיל כלים" מקוון הכולל פעילויות ממושחקות קצרות בנושאים כמו יצירתיות, חיבור לערכי החברה, שיתוף פעולה צוותי, תקשורת מיטבית, קבלת החלטות וכיוצא באלה.

לפני כל ישיבה, יכול המנהל "לפתוח" את התרמיל ולשלוף מתוכו מערך פעילות בן חצי שעה בנושא מסוים.

התרמיל מודולורי וניתן להשתמש בכל כלי ללא תלות באחרים.



סיפורי מסע בהתאמה אישית

לצד המכנה המשותף הרחב המתאים לכל הארגונים, לכל ארגון יש יעדים, מטרות וצרכים משלו ולכן אני מציעה "סיפורי מסע" בהתאמה אישית.

כל סיפור מסע כזה מתחיל בבירור צרכים מעמיק, בהגדרה מדויקת של התוצאה הרצויה ובהיכרות עם המנגנון הארגוני ועם התוכן שרוצים להטמיע. לאחר מכן, מגיע שלב פיתוח המשחק - מסיפור המסגרת ועד לקפסולות המידע הממושחקות המרכיבות אותו, ולבסוף - התנסות, משוב וכיוונון אחרון.

בבית ההשקעות "**אלטשולר שחם**" רצו לקדם את פני תשפ"א, במשחק תחרותי שיוצר לכידות בין אנשים ומחברות לארגון ולערכיו.

פיתחנו משחק בן 5 ימים שהרחיב את המכנה המשותף בין חברי כל קבוצה, נגע בכלים מתחום הפסיכולוגיה החיובית ומתחום פיתוח החשיבה היצירתית וגם - התייחס לערכי הארגון, להיסטוריה שלו ואפילו לבקיות מקצועית. במשחק השתתפו 70 אנשים שחולקו ל-7 קבוצות.

בנוסף, יצרתי סיפור מסע לפירמת רואי חשבון שרצתה להטמיע כלי טכנולוגי חדש, טיול תחרותי במפת האתר לארגון מתחום הפיננסים שרצה להשמיש באופן יעיל יותר את כלי העבודה באתר הפנימי של החברה, מסע היכרות עם תכונות ותועלות של סדרת מוצרים חדשים, לחטיבת השיווק של חברת קוסמטיקה גדולה, ועל הפרק - סיכום שנה והטמעת תוכניות עבודה לשנה החדשה באמצעות הפלגה בין איים וירטואליים לחברה מתחום תעשיית הבייר.



מהן מיומנות העולם החדש?

המאה ה-21 היא מאה שהמאפיין העיקרי שלה הוא שינוי מתמיד.

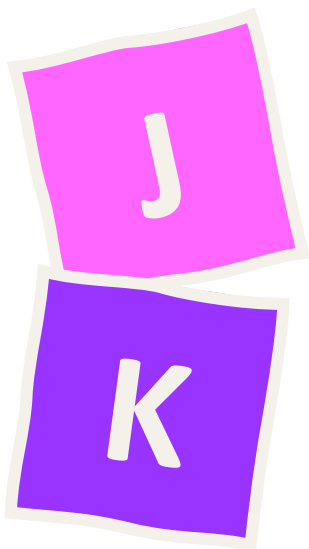
בעידן שלנו, השינוי הוא לא תקופת כאוס בין שגרה מבורכת אחת לשנייה. השגרה עצמה היא שגרה שדורשת הסתגלות לשינויים תוך כדי תנועה, וכדי להישאר רלוונטיים כארגונים וכעובדים, נדרשות מיומנויות חדשות ואפילו הפוכות מבימים עברו.

כישורים שעד לפני שנים לא רבות נחשבו כמתת אל ובלתי ניתנים להעברה הפכו בעשורים האחרונים ליקרי ערך. ונוצר חקר מעמיק סביבן, כדי לגלות את הדרכים ללמד וללמוד אותן.

התגלה שניתן לטפח יצירתיות, לחזק את היכולת לפתור בעיות, להגביר את השיתופיות, ללמוד לזהות ההזדמנויות ואפילו לפתח אמפתיה ולגלות מעיינות של מוטיבציה פנימית. את המיומנויות הללו אי אפשר ללמוד בהוראה פרונטלית רגילה אלא רק מתוך חוויה והתנסות.

כל הסדנאות וההרצאות האינטראקטיביות שאני מנחה, גם בהנחיה מרחוק, מכילות בתוכן חלקים של משחק וחוויה היוצרים מרחב מוגן, ומנטרלים, ככל האפשר, את השיפוטיות והביקורת העצמית והקבוצתית.

אלה לא "סדנאות מדף", אלא סדנאות המותאמות אישית לתוצאות הרצויות לארגון, מתוך תפריט עשיר של שילובים ואפשרויות, ובתקופה האחרונה - שמתאפיינת בחוסר וודאות ובשינויים תכופים במיוחד - הן הותאמו גם להנחיה בזום ולשיח סביב אתגרים עדכניים.



דוגמאות



15 דקות של השראה, מתוך הרצאת זום שנתתי על שינויים, הזדמנויות וזיהוי הקלפים שברשותנו בימי הקורונה.

בעקבות הקורונה, התאמתי לזום את כל ההרצאות והסדנאות לפיתוח מיומנויות שאני מעבירה בארגונים בימים כתיקונם.

כמו תמיד - אלו מפגשי מודלינג ליצירת מעורבות (כן, כן, גם מרחוק) באמצעות משחק, תרגול ולמידה מתוך חוויה. הסדנאות מתאימות לקבוצות בנות עד 50 איש וההרצאות מתאימות לקהל גדול ללא הגבלה



#קלף מנצח - זמישות אישית וארגונית

בכל יום אנו עומדים בפני אתגרים לא פשוטים בכל מעגלי החיים. חשיבה יצירתית מתייחסת לכל מבוי סתום מנקודת מבט חדשה, ומאפשרת לנו זמישות - למצוא דרך שונה ורעננה להתמודד עם אתגרים תוך כדי תנועה ולראותם כמנועים לצמיחה.

במהלך המפגש, נכיר את מודל ההגמש"ה - גישה פרואקטיבית המשתמשת בשיטות של פירוק לגורמים של אתגרים, והרכבתם מחדש ליצירת פתרון שלא היה נראה לעין לפני כן. נפגוש אתגרים רלוונטיים בעיניים חדשות, נלמד לצאת מהקופסה וגם להתנהל בתוכה.

לקריאה נוספת >>



#סביבון הרעיונות - סיעור מוחות יצירתי

אדוארד דה-בונו פיתח את שיטת ששת הכובעים כאמצעי להרחבת החשיבה בנושא מסוים. כאשר יושבים לחשוב על נושא מסוים, יש לחבוש ולהסיר לחילופין שישה כובעים מדומים. כל כובע מדמה סוג אחר של חשיבה. ששת הכובעים של דה-בונו היא מסגרת עבודה מעשית המונהגת בכל העולם לפתיחת צורת החשיבה ולהסקת מסקנות מחודשות, עם קהלי יעד שונים.

לקריאה נוספת >>

J

K



#חפשו את המטמון - סדנת פתרון בעיות והיפוך אמונות מגבילות

בהרצאה זו יכירו המשתתפים כלים מהפסיכולוגיה החיובית כמפתח להרחבת ההתבוננות על הקיים ועל היש, היפוך האמונות המגבילות ומודעות לעשרת עיוותי החשיבה, המבוססים על חסר וקושי.

לקריאה נוספת>>



#היכון החל צא - יצירת ושימור מוטיבציה מתוך החוזקות

בסדנה זו ילמדו המשתתפים להכיר את מקורות המוטיבציה השונים, לאפיין את המוטיבציה הפנימית שלהם ושל הסובבים אותם, את נטיותיהם האישיות ואת חוזקותיהם, וללמוד להפעיל אותן ולפעול מתוכן, כדי להכניס לעשייה היומיומית, מעורבות, עניין, אתגר והנאה, שאינם תלויים רק בתגמולים חיצוניים.

לקריאה נוספת>>



#מונופול ההזדמנויות - זיהוי הזדמנויות וקלפי הפתעה בתוך הארגון

מרבית הארגונים יוצרים תחקירים כאשר הדברים לא עובדים. פעילות זו מציעה נקודת מבט שוברת שגרה לתחקיר המתמקד במסלולי ההצלחה בארגון ומשתמש בהם ללמידה, השראה ושכפול. למידה מ"מה שעובד" מעצימה את יכולותיהם של עובדים ומנהלים ומטייבת את מערכות היחסים.

לקריאה נוספת>>

J

K



סדנת משחקולוגיה לכל מי שמנחה בזום

איך להטמיע את הידע בדרך רעננה?
איך להנגיש אותו לעובדים כך שיהיה אפקטיבי לאורך זמן?
איך לצקת עניין והנאה לתוך תהליכי ההדרכה?
הפיתרון הפשוט לכל השאלות האלו מסתכם בכותרת:

סדנת משחק תהליכי הדרכה

משחק הוא שימוש בעקרונות משחקיים בתחומים שאינם בהכרח משחקיים כמו תחום הלמידה. ניתן לצקת כל תוכן לתבנית משחקית וכך להפוך את תהליך הקניית הידע לחוויה מאתגרת מהנה ואפקטיבית. במחקר שנעשה על דרכי אפקטיביות של דרכי למידה עולה כי 75% מהידע נשמר ומוטמע בזיכרון כאשר הוא מועבר באמצעות משחק וחוויה.

סדנת משחק לאנשי הדרכה בארגונים נותנת למשתתפים כלים המאפשרים להם להפוך כל תוכן שהוא לחוויה. במהלך הסדנה מתנסים המשתתפים בלמידה ממושחקת ובהפיכת התוכן שלהם לממושחק, כדי להעבירו הלאה לעובדים בארגון. כל הכלים הנלמדים בסדנה ניתנים ליישום באופן מיידי.

לקריאה נוספת



משחקים

מניפה של 18 מחוללי משחקים דיגיטליים, המאפשרת למנהלי הדרכה ופיתוח ארגוני למשחק כל תוכן ולהפוך אותו לחווייתי ומהנה בכלים פשוטים. המשחקים כולל הסבר מפורט על השימוש בכל מחולל.

מתאים גם כתוספת לסדנת משחקולוגיה

מחוברות ארגונית באמצעות מתנות עם ערך



קופון מיוחד לחוברת זו:
10% הנחה ברכישת כל מתנה
עם קוד קופון: **התפתחות**



המשחקולוגית

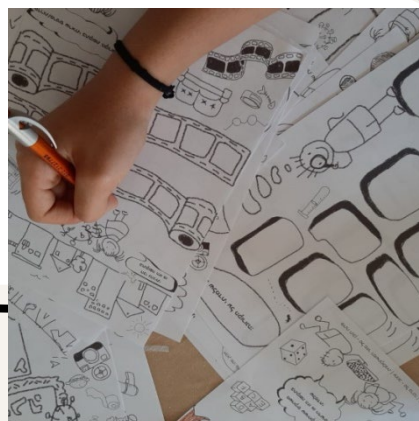
דברו איתי





"הצהרת-רון"

הזדמנות לעצור, לחשוב ולכתוב את כל המשאבים
שיש ברשותנו (והם רבים ממה שחושבים)
בחוברת שרבוטים קסומה להדפסה ביתית.
דרך להרחבת נקודת המבט על קלפי האושר והעושר בחיינו.
מתנה מעצימה לעובדים וללקוחות.



"יומנונה"

אנחנו בעיצומה של תקופה היסטורית,
כזו שידברו עליה שנים ארוכות אחרי שתיגמר.
את ההיסטוריה הזו עלינו לתעד,
כדי שנמשיך לזכור אותה, ונשאיר חותם לדורות הבאים -
ילדינו ונכדינו, בדיוק כמו שעשו הדורות שלפנינו.
יומנונה הוא יומן שרבוטים רב-גילי
שעוצב במיוחד לימי הקורונה
ומזמין כל משפחה למלא אותו יחד
כפעילות משחקית ומגבשת,
לגלות את האתגרים וההפתעות הטמונים בתוכו
וליהנות מרגעים של צחוק, כתיבה, ציור וצביעה.

לרכישת היומנונה + הצהרת רון



הספר: הדרך לארץ הא"ס

ארץ הזדמנויות אין סופיות

בעולם של שינויים בלתי פוסקים גם כללי המשחק משתנים.
השליחות שלי היא לשתף בדרך אותה גיליתי ליצירת עולם חדש של הזדמנויות.
והמטרה של הספר שכתבתי היא ללמד כל אדם, בקלילות ומשחקיות את הדרך - הדרך לארץ ההזדמנויות האין סופיות.
בצדו האחד של הספר תמצאו סיפורי השראה אישיים, על אבני הדרך שלי בדרך למימוש עצמי והצלחה,
בצדו השני תמצאו 12 מודלים יישומיים המבוססים על אגדות ילדים מוכרות.

למידע נוסף על הספר >>



פתגמוג'י

משחק מסדרת "זמן איכות"
לבילוי זמן איכות משותף ומעשיר.
שילוב של פתגמים עבריים, אמוג'ים עדכניים
ורעיונות מגוונים לשימוש במשחק בחיק
המשפחה, עם חברים ואפילו ככלי
להנחיית קבוצות במקום העבודה.

למידע נוסף על המשחק >>



ארגונים וחברות שכבר שיחקו איתי:



שירי אופיר, מנהלת פיתוח ארגוני והדרכה, מי-עדן:

היה כיף לחוות כמעט בכל יום "מבול" של רעיונות חדשים ומעניינים ולצידם גם היכולת להתכנס ולהתמקד בדיוק ברעיונות שמתאימים לנו ביותר, ובעיקר, תוך ראייה אישית של כל אחד ואחד מהמציגים.

כל המנהלים שהציגו, קיבלו ליווי אישי והתאמה הלוקחת בחשבון את חששות והעדפותיהם מחד והיכולת לצאת מתוך האהבות האישיות שלהם ולשלב אותן במצגות, מאידך.

בסופו של דבר חווינו כנס מעניין, מגוון ומשמעותי כמו שלא חווינו בעבר ובעיקר, במדדים של אפקטיביות הדרכה, זכינו כולנו לציון מעולה!

מיכל גבע בן-שבת, מנהלת משאבי אנוש, "אורדע":

אחרי כנס תוכניות עבודה מוצלח ביותר, רוצה להמליץ בחום בראש וראשונה על האחת והיחידה טל מזור (המקצועית, היצירתית והמוכשרת) שהכינה לנו את היום הזה, ישבה עם כל אחד מהמנהלים, בנתה, עיצבה והכינה קונספטים מדליקים ומיוחדים, וגרמה בכך ל 60 איש לשבת ולהיות חלק פעיל בכנס, במקום רק לשבת ולהציץ בניידים כל היום. טל חשבה על הפרטים הכי קטנים (אפילו על המיתוג). היה פשוט תענוג לצפות בכולם מרותקים וסקרנים לגלות מה יקרה.



המשחקולוגית

קצת עלי - טל מזור

משחקולוגית ארגונית, מרצה ומנחת קבוצות, יזמית חברתית, סקרנית והרפתקנית ומחברת הספר "הדרך לארץ הא"ס" (ארץ הזדמנויות אין סופיות)

את דרכי כיזמית התחלתי ב-2005, עם הולדת בתי, בהקמת ארגון אמ"א שפ"ע - הארגון הראשון מסוגו והגדול ביותר לנשים עצמאיות המחויבות להצלחתן.

כיום אני בעלת שלושה עסקים ומתמקדת בתחום פיתוח תוכן ארגוני ממושחק - הרצאות, סדנאות, ימי אוריינטציה וכנסים. במקביל - אני מנהלת שותפה של קהילת "עצמאיות יצירתיות" המונה מעל ל-22,000 נשים ועוד היד נטויה. ומפתחת שותפה של מיזם "עפות על החיים" - מועדון חוויות לנשים שרוצות להגשים חלומות וללמוד לעוף קדימה ולמעלה.

זכיתי להיות מועמדת בתחרות יזמיות השנה 2017 - לפורצות תקרת הזכוכית בזירת העסקים, ואני רואה כשליחות וכזכות ללוות כל אדם בכל דרג, בדרכם למנהיגות בכל מעגלי חיינו.

מוזמנים להיכנס ולענות על החידה - מה אני לא עושה?





אשמח לשחק גם אתכם



**מעניין אתכם? רוצים לדעת עוד
מוזמנים להיכנס לקישורים וללמוד...**



**בחייאת זומזום -
אוסף משחקי הזום הגדול
53 רעיונות
ליצירת מעורבות בזום**

**לפרטים נוספים
ולרכישה <<**

רוצים לשמח אותי?!

אשמח מאוד לשמוע את חוות דעתכם על החוברת
וכמו המשפט האגדי של "אגד":
אהבתם? ספרו לחבריכם!
לא אהבתם? ספרו לי!
כתבו לי גם רעיונות לשיפור מוצרים עתידיים.



המשחקולוגית

דברו איתי

